

Bezirk IV 2022/23

1. Bezirksliga Herren

Tabelle und Spielplan

| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Spiele | +/- | Punkte |
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|

| Datum, Uhrzeit (Lokal) | Heimmannschaft | Gastmannschaft | Spiele |
|------------------------|------------------------------|------------------------------|--------|
| Fr. 23.09.2022 20:00 | TSV Pansdorf | Lübecker Turnerschaft | 7:1 |
| Sa. 24.09.2022 13:00 | Lübecker Turnerschaft | Lauenburger SV | 7:3 |
| Sa. 01.10.2022 13:00 | Lübecker Turnerschaft | LSV Gut-Heil 76 Lübeck | 7:2 |
| Fr. 28.10.2022 20:00 | TSV Quellenhaupt Bornhöved | Lübecker Turnerschaft | 6:6 |
| Sa. 29.10.2022 13:00 | Lübecker Turnerschaft | TSV Pansdorf II | 6:6 |
| Fr. 04.11.2022 20:00 | SV Siek IV | Lübecker Turnerschaft | 7:5 |
| Di. 08.11.2022 20:00 | VfL Bad Schwartau III | Lübecker Turnerschaft | 0:7 |
| Sa. 19.11.2022 13:00 | Lübecker Turnerschaft | Kaltenkirchener Turnerschaft | 7:2 |
| Fr. 25.11.2022 20:15 | TuS Teutonia Alveslohe | Lübecker Turnerschaft | 3:7 |
| Sa. 03.12.2022 13:00 | Lübecker Turnerschaft | TSV Bargtheide III | 2:7 |
| Fr. 09.12.2022 20:00 | SSC Hagen Ahrensburg IV | Lübecker Turnerschaft | 7:5 |
| Fr. 27.01.2023 20:00 | Lauenburger SV | Lübecker Turnerschaft | 7:3 |
| Sa. 11.02.2023 15:00 | LSV Gut-Heil 76 Lübeck | Lübecker Turnerschaft | 7:4 |
| Sa. 18.02.2023 18:30 | Lübecker Turnerschaft | TSV Quellenhaupt Bornhöved | 7:3 |
| Di. 21.02.2023 20:15 | TSV Pansdorf II | Lübecker Turnerschaft | 6:6 |
| Sa. 25.02.2023 18:30 | Lübecker Turnerschaft | TuS Teutonia Alveslohe | 7:4 |
| Sa. 04.03.2023 18:30 | Lübecker Turnerschaft | SV Siek IV | 6:6 |
| Sa. 18.03.2023 15:00 | Kaltenkirchener Turnerschaft | Lübecker Turnerschaft | 7:3 |
| Fr. 24.03.2023 20:15 | Lübecker Turnerschaft | SSC Hagen Ahrensburg IV | 7:5 |
| Fr. 31.03.2023 20:15 | TSV Bargtheide III | Lübecker Turnerschaft | 7:1 |
| Mi. 05.04.2023 20:15 | Lübecker Turnerschaft | TSV Pansdorf | 5:7 |